

ROCK'N'ROLL SOLO JA DUO ERILLISKILPAILUN SÄÄNNÖT

Kilpailun kulku

- Kussakin karsinnassa saa karsia enintään puolet osallistujista. Poikkeuksellisesti voidaan karsia puolet osallistujista + 1, mikäli muuten jouduttaisiin tanssittamaan ylimääräinen karsintakierros (12, 24, 48...-tilanteissa).
- Finaaliin ei tulisi osallistua enemmän kuin kuusi osallistujaa. Mikäli kilpailuun on ilmoittautunut vain seitsemän (7) osallistujaa, voidaan se käydä suoraan loppukilpailuna näiden osallistujien kesken.
- Mikäli finaaliin tulisi tasapisteiden vuoksi seitsemän (7) osallistujaa, käydään loppukilpailu näiden kesken. Mikäli loppukilpailuun tulisi tasatilanteen vuoksi kahdeksan (8) tai useampia osallistujia, järjestetään uusinta tasapisteissä olevien kesken.
- osallistujien jatkoon pääsy määräytyy tuomareiden antamien pisteiden perusteella
- Finaalissa tuomarit pisteyttävät kilpailijat ja kilpailijoiden sijoitus määräytyy pisteiden perusteella samalla tavalla kuin karsinnassa. Eniten pisteitä saanut kilpailija sijoittuu ensimmäiseksi, toiseksi eniten toiseksi, jne.
- sekä karsinnassa että finaalissa samaan aikaan lattialla saa tanssia maksimissaan kaksi kilpailuyksikköä

Ikäsarjat, kategoriat, musiikin nopeus, tanssinkesto ja vaaditut kuviomäärät

Ikäsarja	Ikä	Kokoonpano	Tanssin kesto	Musiikin nopeus	Perusaskelten määrä
Soolo juniorit	Enint. 14 v.	1 henkilö	45 sek. – 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Soolo yleinen	Väh. 12 v.	1 henkilö	45 sek. – 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin

Duo juniorit	Enint. 14 v.	2 henkilöä	45 sek. – 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin
Duo yleinen	Väh. 12 v.	2 henkilöä	45 sek. – 1 min.	Karsinta: 45-48 Finaali: vapaa	4, joista 1 sivuttain tuomareihin

- akrobatia on kielletty kaikissa ikäsarjoissa ja luokissa
- kilpailussa soitetaan kilpailujärjestäjän valitsemaa musiikkia WRRC:n hyväksymältä listalta
- Mikäli finaali tanssitaan yksi kilpailuyksikkö kerrallaan, musiikkina voidaan käyttää osallistujan omaa musiikkia. Tällöin musiikin nopeus on vapaa.

Pukusäännöt

Kilpailuasujen tulee olla rock'n'rolliin soveltuvia. Kilpailuasujen koristeluun ei saa käyttää koristeita, jotka saattavat aiheuttaa kilpailun aikana vammoja tai loukkaantumisia.

Arviointikriteerit

- tanssitekniikka (Dancing technique/Art) 0–10 pistettä
 - perusaskeleiden suoritus, vartalon asennot, käsien asennot, tahti/rytmi, synkronointi ja harmonia
- tanssikuviot (Dance figures and dancing performance) 0–10 pistettä
 - tanssikuvioiden monimuotoisuus, vaikeus ja vaihtelevaisuus, selkeys ja suoritus, synkronointi ja harmonia
- koreografia ja esiintyminen (Choreography, entire prosenttien) 0–10 pistettä
 - idea, musiikintulkinta, teeman tulkinta, esiintymisasut, linjat, sisääntulo ja poistuminen
 - synkronointi ja harmonia

Sääntörikkeet

- vaadittujen perusaskeleiden puuttuminen -10 pistettä
- akrobatiakuviot -10 pistettä
- liian lyhyt tai liian pitkä ohjelma -10 pistettä